

La boîte-jouet

Nous voulons reproduire la boîte-jouet qui est visible sur la photo ci-contre à l'aide du logiciel Fusion 360.

La boîte doit pouvoir être vissée sur la base, pour faciliter le rangement des petites pièces.



Étape 1 : Fabrication de la base hexagonale

- L'hexagone servant à construire la base doit s'inscrire dans un cercle de **100 mm** de rayon.
- La hauteur de la base doit être de **60 mm**.
- La partie filetée de la base doit avoir une hauteur de **30 mm** et un diamètre de **130 mm**.

Conseil : Avant de tracer votre cercle pour votre cylindre, ajoutez un nouveau plan de travail à la hauteur voulue sur votre base hexagonale.

➔ Dans le menu **CONSTRUCT** ➔ **Offset Plane** : cliquer sur la surface de départ sur la base hexagonale, à l'aide de la flèche bleue déterminer la hauteur du plan.

C'est à cet endroit que vous pourrez débiter le Sketch de votre tour cylindrique.

Étape 2 : Fabrication de la tour cylindrique

- Le cylindre doit avoir une hauteur totale de **180 mm**.
- Les filets de la base et ceux de la tour doivent s'emboîter. *
- Votre tour doit être perforée. Ces trous doivent avoir un diamètre de **30 mm**.

C'est l'outil **Combine qui vous permettra d'emboîter parfaitement vos filets.*

DÉFI :

Si vous le souhaitez, tentez de créer les vis jouets et les écrous qui pourront s'installer dans les trous de votre tour cylindrique.

Assurez-vous que les têtes de vos vis ont des formes variées et amusantes.

Vos écrous doivent être assortis aux têtes de vos vis.

